

LightShark LS-CORE



WO 56LSX002

Principales caractéristiques

LSCORE Console lumière connectée. (Ref : WO 56LSX002)

LightShark LS Core Console d'éclairage LED professionnelle compacte et puissante

Présentation de la LightShark LS Core

La **LightShark LS Core** est une console d'éclairage LED professionnelle compacte qui combine puissance et flexibilité dans un format ultra-portable, tout en offrant les fonctions avancées d'un système de contrôle complet. Grâce à son moteur LightShark intégré, cette console permet de piloter jusqu'à **huit univers DMX via ArtNet ou sACN**, ce qui offre une capacité suffisante pour la plupart des configurations de scène, de studio ou d'événements en direct. La console se distingue par son approche de

contrôle basée sur un **navigateur web accessible depuis tablette, smartphone ou ordinateur**, simplifiant l'accès sans installation logicielle spécifique.

La LightShark LS Core est idéale pour les utilisateurs qui recherchent une console compacte, légère et néanmoins complète, capable d'être transportée facilement entre différents lieux de production ou intégrée dans des installations fixes sans complexité.

Contrôle via navigateur web et interface multi-touch

L'un des grands avantages de la **LightShark LS Core** est son **interface de contrôle totalement basée sur navigateur web**. Aucun logiciel à installer, aucune application native ou licence contraignante : il suffit simplement de se connecter via un navigateur sur un appareil compatible (iOS, Android, Windows, macOS, Linux) pour accéder à toutes les fonctions de programmation et d'exécution. Le serveur web intégré inclut un point d'accès Wi-Fi qui permet de se connecter directement à l'unité sans réseau externe, ce qui est particulièrement utile dans les environnements de scène ou temporaires.

L'interface est conçue pour être intuitive et réactive, avec prise en charge des commandes multi-touch, offrant une expérience utilisateur fluide et moderne. Les techniciens lumière peuvent ainsi programmer des cues, gérer des palettes, appliquer des effets ou synchroniser des transitions sans barrières techniques.

Protocoles pris en charge et compatibilité élargie

La **LightShark LS Core** prend en charge une large gamme de protocoles d'éclairage, y compris **DMX-512, ArtNet, sACN, MIDI, OSC, UDP et HTTP**, ce qui la rend compatible avec la majorité des dispositifs et installations professionnels. Cette polyvalence facilite l'intégration dans des infrastructures existantes ou la collaboration avec d'autres systèmes d'éclairage, consoles ou contrôleurs.

En plus des sorties DMX physiques, la console permet de combiner plusieurs univers via réseau, offrant ainsi une grande flexibilité pour gérer des configurations complexes, comme des shows multi-zones ou des installations architecturales.

Capacités de contrôle avancées

La LightShark LS Core offre des capacités avancées de gestion de show professionnel, notamment :

- Une grande bibliothèque de périphériques intégrée et un éditeur d'appareils pour personnaliser les profils de fixtures
- Un moteur d'effets intégré avec de nombreux effets modifiables en temps réel
- Jusqu'à **1200 cues enregistrables** pour des transitions complexes et des séquences longues
- Fonctions de fondu automatique ou manuel, lecture multiple de fichiers cue et gestion de fanning pour organiser efficacement les sorties lumineux
- Support de palettes, playbacks virtuels, contrôle couleur RGB et CMY et options avancées de programmation

Ces fonctionnalités avancées permettent d'utiliser la LightShark LS Core non seulement comme une console d'exécution, mais aussi comme un outil de création et de programmation complet, même dans des productions très structurées.

Architecture compacte et connectivité complète

Malgré son format réduit, la LightShark LS Core intègre des connectiques complètes pour répondre aux besoins des installations professionnelles : deux sorties DMX 512 XLR 5 broches, un port USB-Host pour connecter des contrôleurs MIDI ou des périphériques externes, une sortie Ethernet RJ45 pour connexion réseau filaire, ainsi qu'un point d'accès Wi-Fi intégré pour simplifier l'accès sans fil.

L'alimentation est fournie via un adaptateur externe compatible avec une plage de tension large (90-250 V AC), ce qui permet son utilisation internationale sans adaptateur supplémentaire.

Applications professionnelles cibles

La **LightShark LS Core** s'adresse particulièrement aux :

- Techniciens lumière et régisseurs de spectacle
- Prestataires événementiels gérant des shows live, concerts ou performances
- Studios photo et vidéo nécessitant un contrôle flexible et multi-univers
- Intégrateurs d'installations fixes ou architecture lumineuse
- Écoles et formations lumière pour l'enseignement des systèmes DMX et réseau

Sa capacité à servir à la fois de console principale ou d'unité de backup, tout en restant portable et facile à déployer, en fait un outil apprécié dans de nombreux contextes professionnels.

Spécifications techniques

Modèle : LightShark LS Core

Univers DMX : jusqu'à 8 via ArtNet/sACN

Protocoles : DMX-512, ArtNet, sACN, MIDI, OSC, UDP, HTTP

Sorties DMX : 2 x XLR 5 broches

Port USB : 1 x USB-Host

Réseau : Ethernet RJ45 + Wi-Fi point d'accès intégré

Alimentation : Adaptateur externe 90-250 V AC

Consommation : ~1,1 A sous 230 V AC

Dimensions : 108 x 40 x 142 mm

Poids : ~468 g

Capacité cues : jusqu'à 1200

Fonctions avancées : bibliothèque de fixtures, effets modifiables, palettes, fanning

Documentation et liens utiles

Notre gamme LightShark : [LightShark LS-SCORE](#)

.

